|  |  |
| --- | --- |
| **Título componente** | **Pestañas verticales** |
| **Título** | Librerías de videojuegos WEB |
| **Texto descriptivo** | Las bibliotecas de videojuegos para la web son herramientas esenciales para desarrollar juegos que se ejecutan en navegadores web. A continuación, se presentan algunas de las librerías: |
| **Título (máx 6 palabras)** | **Texto** |
| Phaser | Una biblioteca de juegos rápida y gratuita para la creación de juegos HTML5 tanto en escritorio como en dispositivos móviles. Es especialmente popular por su flexibilidad y facilidad de uso, ideal para juegos 2D. |
| Three.js | Una biblioteca JavaScript para crear y mostrar gráficos 3D animados en un navegador web, usando WebGL. Es ampliamente utilizada para juegos, visualizaciones y experiencias interactivas en 3D. |
| Pixi.js | Un motor de renderizado 2D que permite crear contenido interactivo y hermoso. Es conocido por su velocidad y su capacidad para trabajar con WebGL y Canvas. |
| Babylon.js | Un potente motor de juego 3D para la web, que facilita la creación de experiencias interactivas y juegos en 3D con soporte para WebGL, WebXR y otras tecnologías web modernas. |
| PlayCanvas | Un motor de juego 3D basado en HTML5 y WebGL. Ofrece un entorno de desarrollo integrado en la nube y es conocido por su rendimiento y accesibilidad. |
| Construct 3 | Un editor de juegos basado en la web que permite a los usuarios crear juegos sin escribir código. Es muy accesible para principiantes y es popular para la creación de juegos 2D. |